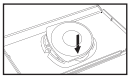
ULES-01523

"PlayStation", "PSP" and "△○×□" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

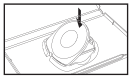
5036675013637

SICHERHEITSHINWEISE

Diese Datenträger enthält Software für das PSP™ (PlayStation®Portable)-System. Verwenden Sie diese Datenträger niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. Lesen Sie sich das Benutzerhandbuch des PSP™-Systems sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung zu gewährleisten. Bewahren Sie die Datenträger niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie keinem direkten Sonnenlicht aus. Verwenden Sie keine beschädigten oder verformten Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.



Push down one side of the disc as shown and gently pull upwards to remove it. Using excess force to remove the disc may result in damage.



Place the disc as shown, gently pressing downwards until it clicks into place. Storing the disc incorrectly may result in damage.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

Das PSP™-System und diese Disc enthalten technische Schutzmechanismen, um die unautorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Daten auf diesem Datenträger zu verhindern. Die unautorisierte Nutzung eingetragener Warenzeichen oder die unautorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Daten durch die Umgehung dieser Maßnahmen oder auf sonstigem Wege ist von Rechtswegen untersagt.
Wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte oder Raubkopiemethoden besitzen, die zur Umgehung unserer technischen Schutzmechanismen dienen, senden Sie bitte eine E-Mail an anti-piracy@eu.playstation.com oder rufen Sie Ihren örtlichen Kundendienst unter der im hinteren Teil dieses Handbuchs angegebenen Nummer an.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie www.pegi.info für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Besuchen Sie
www.pegionline.eu
für weitere Informationen.

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111 **283 871 637** Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,12 Euro/minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρεωση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (095) 238 3632**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.

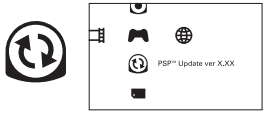
If your local telephone number is not shown,
please visit **eu.playstation.com** for contact details.

AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Dieses PSP™Game enthält ein System-Software-Aktualisierung für das PSP™-System. Sie benötigen dieseAktualisierung, sobald eine „Aktualisierungsanfrage" zu Beginn des Spiels auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Eine System-Software-Aktualisierung durchführen

Die Aktualisierungsdaten werden mit dem Symbol hier im Home-Menü abgebildeten Symbol angezeigt.



Sie können die System-Software Ihres PSP™-Systems aktualisieren, indem Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bevor Sie die Aktualisierung durchführen, sollten Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten überprüfen.

- **Entfernen Sie während der Aktualisierung nicht den Netzanschluss.**
- **Schalten Sie während der Aktualisierung das PSP™-System nicht aus und entfernen Sie nicht das PSP™Game.**
- **Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bis sie vollständig abgeschlossen ist, da sonst möglicherweise das PSP™-System beschädigt werden kann.**

Überprüfen, ob die Aktualisierung erfolgreich war

Wählen Sie „Einstellungen" aus dem Home-Menü und dann die „System-Einstellungen"-Option. Wählen Sie „System-Information". Wenn die „System-Software"-Versionsnummer auf dem Bildschirm mit der Versionsnummer der Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

Weitere Informationen zur Aktualisierung der System-Software des PSP™-Systems finden Sie auf der folgenden Website: eu.playstation.com

ALTERSFREIGABESTUFE

Diese PSP™Game Software besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen.DiesekönnenSieimPSP™-Systemeinstellen,umdasAbspieleneinesPSP™Gameszuverhindern, dessen Jugendschutzeinstufung höher ist als die auf dem PSP™-System eingestellte Altersfreigabe. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem PSP™-System.

Dieses Spiel wurde nach dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem klassifiziert. Die "PEGI"-Alterseinstufung und -Inhaltshinweise finden Sie auf der Spielverpackung (ausgenommen alle Gebiete, in denen ein anderes Einstufungssystem gesetzlich vorgeschrieben ist). Das Verhältnis zwischen dem „PEGI"-Alterseinstufungssystem und dem Altersfreigabestufe-System gestaltet sich wie folgt:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18	Keine Jugendfreigabe
7	16	Frei ab 16 Jahre
5	12	Frei ab 12 Jahre
3	7	Frei ab 6 Jahre
2	3	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PSP™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

ULES-01523

NUR ZUR PERSÖNLICHEN NUTZUNG: Diese Software ist nur zum Spielen an autorisierten PSP™ (PlayStation®Portable)-Systemen lizenziert. Jeder unberechtigte Zugriff, und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2011 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. Nur für den Verkauf in Europa, dem mittleren Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.
"PS", "PlayStation"and"PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Persona 3 Portable © 2011 Index Corporation. Published by Ghostlight. Developed by Atlus. Licensed to Ghostlight Ltd. by Atlus U.S.A., Inc. Made in Austria. All rights reserved.

3P_DE.indd 1 3/3/11 16:09:15

SHIN MEGAMI TENSEI®

P3P

PERSONA® 3 PORTABLE™

Inhalt

Grundlegende Steuerung · 04

Spielstart · 05

Schulleben · 06

Tartarus · 08

Befehlsmenü · 11

Personas · 12

Status · 14

Kampf · 16

Velvet Room · 24

Persona-Fusionstabelle · 26

3P_DE.indd 2 3/3/11 16:09:16

BEVOR ES LOSGEHT

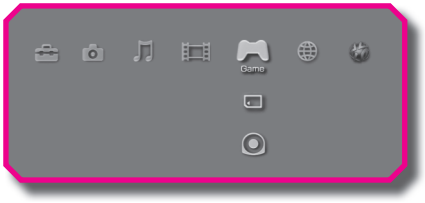
Richten Sie Ihr PSP™ System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Schalten Sie das PSP™-System ein, die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet dann grün auf und das Home-Menü wird angezeigt. Drücken Sie die OPEN-Verriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Legen Sie den "Persona 3 Portable "-Datenträger mit der beschrifteten Seite in Richtung der Rückseite Ihres PSP™-Systems und schließen Sie anschließend sorgfältig das Disc-Fach.

Wählen Sie aus dem HOME-Menü das -Symbol und anschließend das -Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wählen Sie dieses Bild aus und drücken Sie die -Taste, um den Ladevorgang zu starten.

HINWEIS: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos für diese Anleitung wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Bildschirmfotos können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

MEMORY STICK DUO™

Stecken Sie zum Speichern von Spieleinstellungen und Spielständen bitte einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems. Spieldaten können vom selben Memory Stick Duo™ oder einem anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten geladen werden.



XMB™ Menu

3P_DE.indd 3 3/3/11 16:09:16

Grundlegende Steuerung

Feld	
Richtungstasten/Analog-Pad	Cursor bewegen
L-Taste	Nicht verwendet
R-Taste	Hotspot-Symbole ein/aus
×-Taste	Prüfen/Reden/Bestätigen
○-Taste	Abbrechen/Halten: Cursor beschleunigen
△-Taste	Befehlsmenü/Halten: Text weiterlaufen lassen
□-Taste	Reise-Kurzmenü
START-Taste	Nicht verwendet
SELECT-Taste	Nicht verwendet

Tartarus	
Richtungstasten/Analog-Pad	Charakter bewegen
L-/R-Tasten	Kamera drehen
×-Taste	Prüfen/Reden/Bestätigen/Waffe
○-Taste	Kamera zentrieren
△-Taste	Befehlsmenü
□-Taste	Taktikmenü
START-Taste	Auto-Karte
SELECT-Taste	Nicht verwendet

Kampf	
Richtungstasten/Analog-Pad	Befehlsring drehen/Cursor bewegen
L-Taste	Analysieren
R-Taste	Zugreihenfolge anzeigen
×-Taste	Bestätigen
○-Taste	Abbrechen/Auto-Kampf stoppen
△-Taste	Auto-Kampf ein/aus
□-Taste	Nicht verwendet
START-Taste	Nicht verwendet
SELECT-Taste	Nicht verwendet

3P_DE.indd 4 3/3/11 16:09:16

Spielstart

Nach dem Eröffnungsvideo erscheint der Titelbildschirm. Drücken Sie eine beliebige Taste, um das Hauptmenü zu öffnen.

►► New Game (Neues Spiel)

Startet die Geschichte von vorn. Zuerst wählen Sie das Geschlecht des Hauptcharakters und den Schwierigkeitsgrad aus. Je nach Geschlecht ändert sich Ihr Spielerlebnis. Diese Einstellungen können später nicht mehr geändert werden.

>> Geschlecht

Die Farbe der Benutzeroberfläche und die verfügbaren Social Links (sozialen Verbindungen) sind je nach Geschlecht unterschiedlich.

>> Eingabe Ihres Namens

Wenn Sie ein neues Spiel starten, müssen Sie dem Hauptcharakter einen Namen geben. Drücken Sie nach der Eingabe die START-Taste.

Texteingabe	
Richtungstasten	Cursor bewegen
L-/R-Tasten	Vorheriger/nächster Buchstabe
×-Taste	Bestätigen
○-Taste	Löschen
START-Taste	Fertigstellen

►► Load Game (Spiel laden)

Spiel von einer Speicherdatei aus fortsetzen. Wählen Sie eine Datei aus und drücken Sie die ×-Taste.

►► Config (Konfiguration)

Spieloptionen ändern. Sie erreichen dieses Menü während des Spiels durch Auswahl von “System” im Befehlsmenü.

►► Data Install (Dateninstallation)

Sie können Teile der Spieldaten auf Ihren Memory Stick Duo™ oder Memory Stick PRO Duo™ installieren. Zur Nutzung dieser Funktion benötigen Sie mindestens 258 MB freien Speicherplatz.

** Schalten Sie “Data Install” nach dem Installieren im Config-Menü EIN. Die Installation führt zu kürzeren Ladezeiten und einem unterbrechungsfreieren Spielerlebnis.*

►► Spiel speichern

Sie können das Spiel bei der Anmeldung im Wohnheim, in der Lobby von Tartarus oder an Ihrem Tisch in der Klasse speichern. Wählen Sie dazu eine Datei aus und bestätigen Sie mit der ×-Taste. Bereits vorhandene Daten werden dabei überschrieben. Zum Speichern benötigen Sie einen Memory Stick™ mit mindestens 352 KB freiem Speicherplatz. Während des Speicherns bitte den Memory Stick™ nicht entfernen oder das PSP-System ausschalten.

3P_DE.indd 5 3/3/11 16:09:17

Schulleben

►► Hotspot-Symbole

Drücken Sie die R-Taste im Feld, um Hotspot-Symbole über Personen und Orten anzeigen zu lassen und keine Interaktionsmöglichkeit zu verpassen.

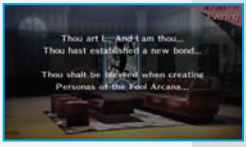
Arten von Hotspot-Symbolen
NPC: Hier können Sie mit Personen sprechen.
Ausgang: Sie gelangen an einen anderen Ort.
Objekt: Kann untersucht werden.
Tür: Kann betreten werden.
Speichern: Hier können Sie Ihr Spiel speichern

►► Abkürzungen

Drücken Sie die □-Taste, um eine Liste mit Orten zu öffnen, die Sie an Ihrer momentanen Position aufsuchen können. Diese Funktion ist schneller als die Verwendung der “Ausgang”-Hotspot-Symbole.

Gehen Sie möglichst viele soziale Verbindungen ein

Es ist wichtig, viele soziale Verbindungen zu erstellen und sich dazu mit möglichst vielen Personen anzufreunden. Die beste Möglichkeit, Ihre Schulkameraden kennen zu lernen, besteht darin, an Clubaktivitäten teilzunehmen oder den Schülerrat zu besuchen.

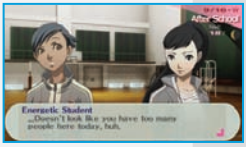


>> Specialized Extracurricular Execution Squad (SEES)

Die erste soziale Verbindung, die Sie eingehen können. Die SEES besteht aus Schülern, die wie Yukari und Junpei die besondere “Begabung” besitzen.

>> Clubaktivitäten

Wenn Sie sich einem Club anschließen, erfahren Sie mehr über die anderen Mitglieder. Jeder Club trifft sich an einem anderen Tag.



>> Klassenkameraden

Sie können soziale Verbindungen mit Ihren Lieblingsklassenkameraden und Leuten, die nicht auf Ihrer Schule sind, eingehen.

3P_DE.indd 6 3/3/11 16:09:17

In der Stadt

Wenn Sie die Schule verlassen, betreten Sie die Stadtkarte. Wählen Sie einen Ort aus und drücken Sie die ⚔-Taste, um sich automatisch dorthin zu begeben.

>> Paulownia Mall

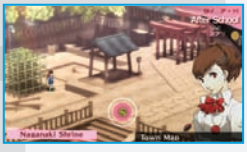
Hier erhalten Sie alles für die Reise nach Tartarus: Sie können in der Polizeiwache Waffen kaufen und verkaufen oder Objekte in der Aohige Pharmacy erhalten. (In der Halle unter der Karaoke-Box gibt es einen Eingang zum Velvet Room.) In der Mall gibt es auch einen Nachtclub für Erwachsene, der nur abends geöffnet hat.

>> Iwatodai Strip Mall

In der Nähe des Bahnhofs befinden sich eine Reihe von Fastfood-Restaurants. Sie können Ihre “Courage” (Mut)- und “Academics” (Akademik)-Werte erhöhen, indem Sie sich in bestimmten Lokalen aufhalten.

>> Naganaki Shrine

Der Naganaki Shrine befindet sich in der Nähe des Wohnheims. Er ist normalerweise verlassen, allerdings spielen hier auch oft Kinder. Im hinteren Bereich des Schreins befindet sich eine Spendenkiste und ein Wahrsagerautomat.



>> Port Island Station

In der Nähe des Bahnhofs können Sie Orte wie das Kino besuchen, um Ihre “Charm” (Charm)- und “Courage” (Mut)-Werte zu erhöhen.

>> Teilzeitjobs

Sie können im Kino in der Port Island Station, im Café in der Paulownia Mall oder dem Heilladen Be Blue V arbeiten. Dadurch erhöhen sich Ihre Werte und Sie erhalten Geld – nutzen Sie also die Gelegenheit!

3P_DE.indd 7 3/3/11 16:09:17

Tartarus

Um Tartarus erkunden zu können, müssen Sie nachts im Wohnheim mit Mitsuru sprechen und die Option “Go to Tartarus tonight” (Tartarus heute Nacht erkunden) auswählen. Danach beginnt die Dunkle Stunde.

►► Körperlichen Zustand der Gruppenmitglieder prüfen

Mitsuru kann Ihnen über den Zustand der Gruppenmitglieder berichten.

Zustand	
	Sehr gut: Bester Zustand. Die Fähigkeiten auszuweichen und kritische Treffer zu landen, sind stark erhöht.
	Gut: Der Charakter ist in einem guten Zustand und fit genug, um Tartarus zu erkunden und gegen Feinde zu kämpfen. Achten Sie jedoch darauf, dass er nicht zu müde wird.
	Müde: Der Charakter ist müde, weshalb sein Angriff und seine Verteidigung geschwächt sind. Darüber hinaus kann es schwierig für ihn werden, wieder aufzustehen, nach dem er zu Boden geschlagen wurde.
	Krank: Heilfähigkeiten, die Chance auszuweichen und die Fähigkeit, kritische Treffer zu landen, sowie Angriffs- und Verteidigungsfähigkeiten sind verringert. Daher ist der Charakter anfällig gegenüber verschiedenen Statusschäden.

Reden Sie in der Tartarus-Lobby mit Personen, um sie aus der Gruppe zu entfernen oder hinzuzufügen, bevor Sie den Turm betreten.

►► Erkunden

Zu Beginn können Sie Tartarus nur über die Treppe zur ersten Etage erreichen, später können Sie sich jedoch über Access Points (Zugangspunkte) bewegen. In ausgewählten Stockwerken befinden sich spezielle Punkte, die Sie mit dem am Eingang befindlichen Terminal verbinden können.

►► Rückkehr zum Erdgeschoss

Wenn Sie Ihre Erkundung beendet haben oder Ihre Mitglieder zu müde sind, können Sie über den nächsten Access Point zum Eingang zurückkehren und falls notwendig Ihre Gruppe neu zusammenstellen. Mitglieder, die müde sind, verlassen die Gruppe automatisch. Wenn Sie Tartarus verlassen, endet die Erkundung.

3P_DE.indd 8 3/3/11 16:09:18

Ihr Ziel inTartarus besteht darin, den Turm zu besteigen und Schatten zu besiegen, die Ihnen den Weg versperren. Die Minikarte links unten kann durch Drücken der START-Taste vergrößert werden.

Kartensymbole

Hauptcharakter: Zeigt die aktuelle Position des Hauptcharakters und seine Blickrichtung an.

Gruppenmitglied: Zeigt die aktuelle Position eines Gruppenmitglieds an.

Schatten: Zeigt die aktuelle Position eines Feindes an.

Kampf: Zeigt einen gerade stattfindenden Kampf an. Sie können helfen, indem Sie am Kampf teilnehmen.

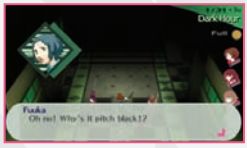
Schatztruhe: Zeigt die Position einer Schatztruhe an.

Treppe: Zeigt den Weg zum nächsten Stockwerk an.

Access Point: Zeigt die Position eines Access Points an, über den Sie zurück zum Eingang gelangen.

►► Unfälle in Tartarus

Manchmal geschehen Unfälle in Tartarus. Nehmen Sie sich bei Ihrem Vorstoß in Acht.



>> Vermisste Personen

Manchmal gelangen Bürger aus Iwatodai nach Tartarus und Sie erhalten eine Mitteilung aus dem Velvet Room. Retten Sie die Personen bis zum nächsten Vollmond, um eine Belohnung zu erhalten.

>> Dunkle Zonen

Von Zeit zu Zeit liegt ein Stockwerk in einer pechschwarzen “dunklen Zone” und Sie können die Karte nicht verwenden.

3P_DE.indd 9 3/3/11 16:09:18

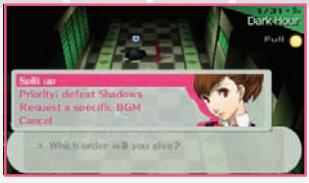
►► Kämpfe mit einem Vorteil beginnen

Drücken Sie die ✕-Taste, um einen Schatten während Ihrer Erkundung anzugreifen. Sie fügen Ihrem Feind dabei keinen Schaden zu, wenn Sie ihn jedoch treffen, bevor er Sie bemerkt, beginnen Sie den Kampf mit einem Überraschungsangriff.

>> Vorteil des Spielers
Bei einem erfolgreichen Überraschungsangriff beginnen Sie den Kampf mit einem klaren Vorteil. Machen Sie sich mit dem richtigen Abstand und Timing Ihrer Waffe vertraut.

>> Vorteil des Feindes
Wenn ein Schatten Sie zuerst angreift, erhält er zu Beginn des Kampfes einen Vorteil. Sobald ein Schatten Ihre Gruppe entdeckt, erscheint ein Ausrufezeichen über ihm.

►► Einen Befehl erteilen



Drücken Sie die □-Taste, um einem Mitglied einen der folgenden Befehle zu erteilen, der danach automatisch ausgeführt wird. Wenn sich die Gruppe aufgeteilt hat und ein Mitglied auf einen Feind trifft, muss es allein kämpfen.

>> Split up/Regroup (Aufteilen/Neu gruppieren)
Wenn Sie die Aufteilung der Gruppe befehlen, erkundet jedes Mitglied das aktuelle Stockwerk allein. Findet jemand eine Treppe oder einen Access Point, kann die gesamte Gruppe zur nächsten Etage wechseln oder zum Eingang zurückkehren. Wenn Sie den Befehl “Regroup” erteilen, kommen alle Mitglieder zum Hauptcharakter zurück.

>> Defeat/Explore (Besiegen/Erkunden) festlegen
Wenn Sie “Priority: Defeat” festlegen, greifen Ihre Gruppenmitglieder Feinde, auf die sie treffen, aggressiv an. Dieser Befehl kann nützlich sein, wenn Sie Ihre Fertigkeiten steigern oder Ihre Fähigkeiten verbessern möchten. Bei Auswahl von “Priority: Explore” versuchen die Mitglieder Ihrer Gruppe Kämpfen auszuweichen und sich auf die Erkundung des Stockwerks zu konzentrieren.

3P_DE.indd 10 3/3/11 16:09:18

Befehlsmenü

Drücken Sie im Feld die △-Taste, um das Befehlsmenü zu öffnen, in dem Sie die Wahl zwischen sieben Befehlen haben.

>> Skill (Fertigkeit)

Zeigt alle Fertigkeiten der Persona des Hauptcharakters an. Hier können Sie bestimmte Fertigkeiten während der Erkundung von Tartarus aktivieren.

>> Item (Gegenstand)

Zeigt alle mitgeführten Gegenstände an. Mit den L- und R-Tasten können Sie Ausrüstungs- und Wertgegenstände anzeigen.

>> Persona

Zeigt den Status der Persona des Hauptcharakters an und lässt Sie zu einer anderen Persona wechseln.

>> Equip (Ausrüsten)

Mit diesem Befehl haben Sie die Möglichkeit, die momentan verwendete Waffe und Ausrüstung sowie andere Gegenstände zu wechseln.

>> Status (siehe S. 14)

Dieser Befehl zeigt den Status aller Charaktere und ihrer Personas an.

>> S. Link (Soziale Verbindung)

Zeigt die Ränge Ihrer sozialen Verbindungen und einige grundlegende Informationen darüber an.

>> System

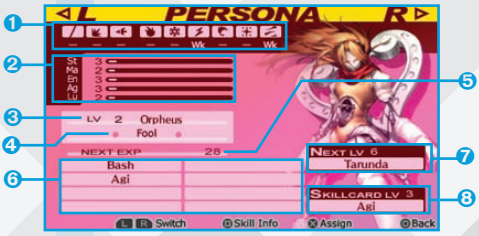
Hier sehen Sie Ihre Missionen und das Glossar. Sie haben außerdem die Möglichkeit, verschiedene Spieleinstellungen zu ändern.

Quest	Zeigt alle im Velvet Room erhaltenen Missionen an.
Glossary	Enthält wichtige Begriffe aus dem Spiel.
Config	Hier können Sie Spieleinstellungen ändern.
Erase data	Löschen Sie gespeicherte Daten.
Load data	Laden Sie Daten und setzen Sie Ihr Spiel fort.
Title Screen	Das Spiel endet und der Titelbildschirm erscheint. Nicht gespeicherte Daten gehen verloren.

3P_DE.indd 11 3/3/11 16:09:18

Personas

Personas besitzen eine Reihe von Fähigkeiten und sind der Schlüssel zum Sieg über die Schatten. Der Hauptcharakter kann als einziges SEES-Mitglied auf mehrere Personas zugreifen.



1. Die folgenden Abkürzungen zeigen die Affinität einer Persona zu den neun unten aufgeführten Elementen an:

Wk: Schwach gegenüber diesem Element
Str: Stark gegenüber diesem Element
Nul: Negiert Angriffe dieses Elements
Drn: Zieht Angriffe dieses Elements ab
Rpl: Stößt Angriffe dieses Elements zurück

Hieb/Schwert	Feuer	Wind
Schlag/Faust	Eis	Licht
Durchdr./Pfeil	Elektrizität	Dunkelheit

2. Hier werden die Werte der Persona angezeigt, die sich auf den Charakter auswirken, zu dem sie gehört.

3. Die aktuelle Stufe der Persona.

4. Das Arcana der Persona.

5. Die zum Erreichen der nächsten Stufe benötigten Erfahrungspunkte.

6. Die Fertigkeiten der Persona.

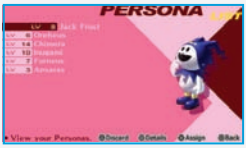
7. Die nächste zu erhaltende Fertigkeit und die entsprechende Stufe.

8. Die von der Persona erhaltene Fertigkeitenkarte und die entsprechende Stufe.

3P_DE.indd 12 3/3/11 16:09:18

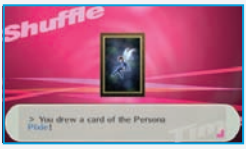
►► Eine Persona erhalten

Der Hauptcharakter kann eine neue Persona erhalten, indem er einen Kampf gewinnt oder im Velvet Room eine Fusion durchführt. Normalerweise können Sie keine Persona erhalten, deren Stufe höher als die des Hauptcharakters ist. Durch Fusionen erzeugte Personas stellen jedoch eine Ausnahme dar.



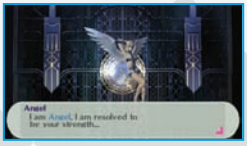
>> Shuffle Time (Karte ziehen)

Manchmal erscheint nach dem Gewinnen eines Kampfes die Meldung “Shuffle Time”. Wenn Sie die richtige Karte ziehen, können Sie eine Persona erhalten.



>> Fusion

Sie können neue Personas erzeugen, indem Sie Fusionen im Velvet Room durchführen. Je höher der Social Link-Rang ist, der sich auf das Arcana der neu erzeugten Persona bezieht, desto mehr zusätzliche Erfahrungspunkte erhält sie.

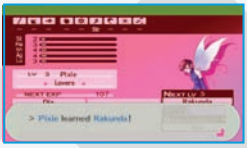


>> Anzahl der Personas

Der Hauptcharakter kann zu Beginn des Spiels über bis zu sechs Personas verfügen. Diese Zahl erhöht sich im weiteren Verlauf der Spiels.

►► Personas verbessern

Personas verwenden die im Kampf gewonnene Erfahrung, um auf höhere Stufen zu gelangen und ihre Eigenschaften zu verbessern. Auf einer neuen Stufe erhöhen sich die Werte einer Persona automatisch und auf bestimmten Stufen erlernt sie neue Fertigkeiten. Hinweis: Wenn der Hauptcharakter bzw. ein anderer Charakter eine neue Stufe erreicht, steigen seine HP und SP.



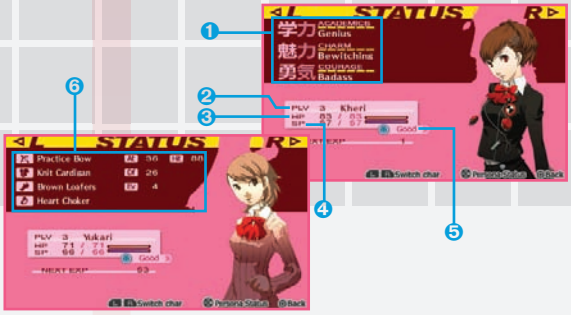
>> Fertigkeitenkarten

Auf bestimmten Stufen erhalten Sie von Personas eine Fertigkeitenkarte, mit der Sie die entsprechende Fertigkeit jederzeit einer anderen Persona beibringen können. Derartige Fertigkeiten können per Fusion weitergegeben werden.

3P_DE.indd 13 3/3/11 16:09:19

Status

Auf dem Statusbildschirm werden der Status des Hauptcharakters und seiner Personas angezeigt. Wenn Sie in Tartarus sind, ist es wichtig, den Status oft zu überprüfen. Die sich auf den Kampf auswirkenden Fähigkeiten (Strength, Magic, Endurance, Agility und Luck) werden durch die ausgerüstete Persona bestimmt.



❶ Zeigt die Werte des Charakters an. Jede Kategorie enthält sechs Stufen und kann durch tägliche Aktivitäten verbessert werden.

Charm (Charme)
Zeigt den "Charme"-Wert des Hauptcharakters an. Sie können ihn verbessern, indem Sie Zeit in den Restaurants und Vergnügungseinrichtungen der Stadt verbringen oder die richtige Antwort auf eine Frage im Unterricht geben.

Courage (Mut)
Zeigt den "Mut"-Wert des Hauptcharakters an. Sie können ihn verbessern, indem Sie Zeit in den Restaurants und Vergnügungseinrichtungen der Stadt verbringen.

Academics (Akademik)
Zeigt die Intelligenz des Hauptcharakters an. Sie können den Wert verbessern, indem Sie Zeit mit Lernen verbringen und Ihren Lehrern aufmerksam zuhören.

❷ Aktuelle Stufe des Charakters.

❸ Die Hit Points (Trefferpunkte) des Charakters (aktuell/maximal). Wenn die Trefferpunkte Null erreichen, kann sich der Charakter nicht bewegen.

❹ Die Spirit Points (Geistpunkte) des Charakters (aktuell/maximal). SP werden durch den Einsatz von Persona-Fertigkeiten verbraucht.

❺ Der aktuelle Zustand des Charakters (siehe S. 8).

❻ Ausrüstung und Werte des Charakters.

3P_DE.indd 14 3/3/11 16:09:19

Statusschäden

Im Kampf können beide Seiten verschiedene Statusschäden erleiden. Machen Sie sich mit diesen Schäden vertraut, um besser vorbereitet zu sein.

Charm (Verzauberung)

Der Charakter greift Mitglieder Ihrer Gruppe an oder heilt Ihre Feinde. Wenn sich der Hauptcharakter in diesem Zustand befindet, handelt er selbstständig.

Distress (Kummer)

Zeigt an, dass ein Charakter so überrascht ist, dass er Angriffen nicht ausweichen kann. Seine Verteidigung ist leicht geschwächt und die Gefahr, dass ein Feind einen kritischen Treffer landet, ist stark erhöht.

Panic (Panik)

Der Charakter kann sich nicht ausreichend konzentrieren, um seine Persona herbeizurufen. Die Gefahr, einen kritischen Treffer zu erhalten, ist erhöht.

Fear (Angst)

Die Gefahr, betäubt zu werden, ist erhöht, darüber hinaus können Feinde den Angriffen des Charakters öfter ausweichen. Die Gefahr, dass ein Feind einen kritischen Treffer landet, ist stark erhöht.

Rage (Wut)

Der Charakter widersetzt sich allen Befehlen und führt weiterhin körperliche Angriffe aus. Die Angriffsstärke erhöht sich, die Verteidigungsstärke nimmt jedoch geringfügig ab

Freeze (Einfrieren)

Der Charakter ist eingefroren und kann sich nicht bewegen. Daraufhin ist es ihm nicht möglich, feindlichen Angriffen auszuweichen. Dieser Statusschaden hält eine Runde an.

Shock (Schock)

Zeigt an, dass ein Charakter einen elektrischen Schock erlitten hat und feindlichen Angriffen nicht ausweichen kann. Die Gefahr kritischer Treffer ist stark erhöht.

Poison (Gift)

Zeigt an, dass ein Charakter vergiftet wurde. Bei jeder Aktion (auch beim Gehen) verliert er eine bestimmte Menge an HP. Die Auswirkung dieses Schadens lassen nicht mit der Zeit nach.

Dizzy (Schwindel)

Der Charakter kann sich bis zur nächsten Runde nicht bewegen.

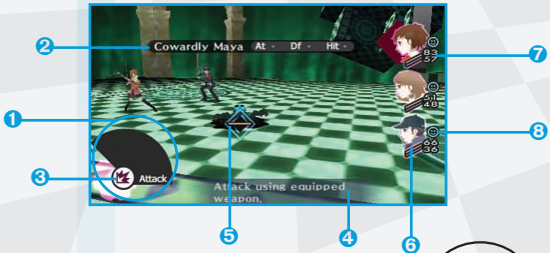
KO

Die HP des Charakters sind auf Null gefallen und werden nicht automatisch wiederhergestellt.

3P_DE.indd 15 3/3/11 16:09:19

Kampf

Wenn die Gruppe in Tartarus auf einen Schatten trifft, beginnt ein Kampf. Der Hauptcharakter führt die Gruppe an, gibt ihr Befehle und setzt seine Personas ein. Die Zugreihenfolge im Kampf ist nicht festgelegt, sondern wird durch die Werte der Teilnehmer bestimmt. Daher ist es sehr wichtig, den Verlauf des Kampfes zu verfolgen und entsprechend zu reagieren.



❶ Die vom Hauptcharakter verwendbaren sieben Befehle. Benutzen Sie die Richtungstasten, um die Symbole zu drehen. (Nach rechts: Taste nach oben oder rechts drücken. Nach links: Taste nach unten oder links drücken.)

❷ Der Name des momentan mit dem Cursor ausgewählten Fende.

❸ Der momentan ausgewählte Befehl. Drehen Sie die Symbole und wählen Sie den gewünschten Befehl aus. Bestätigen Sie mit ×.

❹ Beschreibung der momentanen Auswahl.

❺ Der Cursor. Mit den Richtungstasten links und rechts bewegen Sie den Cursor und wählen Ihr Ziel aus. Die Leiste zeigt die restlichen HP des Feindes an.

❻ Bilder der Gruppenmitglieder. Wenn ein Mitglied einen Statusschaden erleidet, ändert sich das Bild.

❼ Die HP-/SP-Leiste des Charakters. Die obere Zahl gibt die HP an, die untere die SP.

❽ Dieses Symbol zeigt den aktuellen Zustand des Charakters an.

3P_DE.indd 16 3/3/11 16:09:19

Kampfbefehle

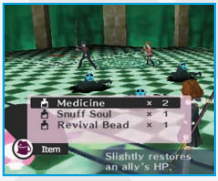
Die sieben Kampfbefehle sind Attack, Skill, Item, Tactics, Persona, Escape und Defend. Da die Gruppenmitglieder automatisch kämpfen, ist es wichtig, ihre Taktik zu steuern.

Attack (Angriff)

Ein Befehl zum Angreifen eines Feindes mit der ausgerüsteten Waffe des Charakters. Wählen Sie Attack aus, um den Cursor erscheinen zu lassen. Visieren Sie dann mit den Richtungstasten links und rechts einen Feind an und drücken Sie zum Bestätigen die ×-Taste.

Skill (Fertigkeit)

Erteilen Sie diesen Befehl, um die Fertigkeit einer Persona einzusetzen. Wählen Sie die gewünschte Fertigkeit auf der Liste und danach das Ziel aus. Die durch die Fertigkeit verbrauchten HP oder SP werden neben dem Namen angezeigt.



Item (Objekt)

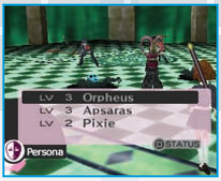
Mit diesem Befehl wird ein Objekt verwendet. Wählen Sie das gewünschte Objekt auf der Liste aus, drücken Sie zum Bestätigen die ×-Taste und legen Sie das Ziel fest.

Tactics (Taktik)

Mit dieser Option erteilen Sie den anderen Gruppenmitgliedern einen Befehl. Sie können jedes Mitglied einzeln führen, indem Sie sie nacheinander auf der Liste auswählen, oder alle gleichzeitig führen, indem Sie die Option “All Members” (Alle Mitglieder) verwenden.

3P_DE.indd 17 3/3/11 16:09:20

Beispiele
Charaktere im Kampf
Act Freely: Jedes Mitglied handelt selbstständig.
Full Assault: Die Priorität wird auf den Angriff gelegt.
Conserve SP: Es werden so wenig SP wie möglich verbraucht.
Heal/Support: Die Gruppenmitglieder führen zuerst Heil-/Unterstützungsaktionen aus.
Direct Command: Sie kontrollieren die Gruppenmitglieder direkt.
Run Away: Sie lassen Ihre Gruppe einzeln flüchten.
Unterstützungscharaktere
Analyze: Der Unterstützungscharakter analysiert die Affinitäten des Feindes.
Request Help: Verbündete werden um Hilfe gebeten.



Persona

Wechseln Sie Personas. Wählen Sie eine Persona auf der Liste aus oder drücken Sie die □-Taste, um den Status zu überprüfen. Sie können nur einmal pro Runde wechseln. (Nur Hauptcharakter)

Defend (Verteidigen)

Während des Verteidigens nehmen Sie weniger Schaden und Ihre Schwächen gegenüber Elementangriffen werden verringert.

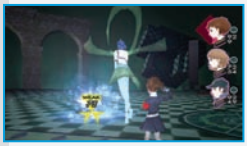
Escape (Flucht)

Sie versuchen zu fliehen. Vorsicht: Schlägt der Versuch fehl, kann der Feind Sie angreifen. In bestimmten Kämpfen ist dieser Befehl nicht verfügbar.

3P_DE.indd 18 3/3/11 16:09:20

Strategische Führung

Jeder Charakter hat individuelle Stärken und Schwächen. Im Kampf ist es sehr wichtig, diese Attribute zu verstehen: Greifen Sie die Schwachpunkte des Feindes an und sorgen Sie dafür, dass er ihre eigenen Schwächen nicht ausnutzt. Achten Sie auf die angezeigten Hinweise, um im Kampf die bestmöglichen Aktionen einzusetzen.



Anzeigen

Verursacht große Schäden. Sie können mit der Option “1 More” mehrmals angreifen. Feinde können durch kritische Angriffe zu Boden gehen.

Zielt auf den Schwachpunkt eines Feindes ab. Kann den Gegner zu Boden gehen lassen und großen Schaden verursachen. Mit der “1 More”-Option ist ein zusätzlicher Angriff möglich.

Wenn ein Charakter immun gegen die Angriffsart ist, wird der Angriff negiert.

Zeigt an, dass ein Feind zu Boden gegangen ist und keine Aktionen ausführen kann, bevor er wieder aufsteht. Sind alle Ihre Feinde zu Boden gegangen, wird es Zeit für einen “All-Out Attack” (Großangriff).

>> 1 More (Noch einmal)

Wenn Sie den Schwachpunkt eines Feindes ausnutzen oder einen kritischen Treffer landen, erscheint ein “1 More”-Symbol und Sie können ein weiteres Mal angreifen. Wenn Sie die Schwäche eines Feindes kennen, können Sie mehrmals nacheinander angreifen, ohne dass er eine Möglichkeit hat, sich zu wehren.

Kampftaktiken

Sie können im Kampf “RUSH” (Sturm) aktivieren, indem Sie die △-Taste drücken. Diese Taktik ermöglicht es Ihnen, automatisch weiter anzugreifen. Drücken Sie die △ -Taste erneut, um diese Funktion zu deaktivieren. Visieren Sie Ihr Ziel mit der L-Taste an und drücken Sie die ✕-Taste, um es zu analysieren. Mit der R-Taste können Sie die Aktionsreihenfolge anzeigen.

△-Taste	RUSH aktivieren/deaktivieren
R-Taste	Aktionsreihenfolge anzeigen
L-Taste	Feindlichen Status anzeigen
L-Taste + ✕-Taste	Einen Feind analysieren

3P_DE.indd 19 3/3/11 16:09:20

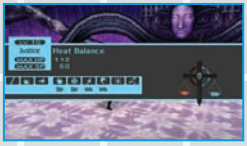
Großangriff

Neben normalen Angriffen gibt es weitere starke Attacken wie Großangriffe, Doppelangriffe und Fusionszauber.

Einen Großangriff durchführen

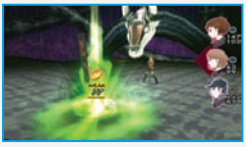
Schwachpunkte des Feindes erkennen

Der schnellste Weg, die Schwachpunkte eines Feindes kennen zu lernen, ist der Befehl “Analyze” (Analysieren). Sie können auch versuchen, den Schwachpunkt anhand der Anzeige bei einem Treffer oder durch die Art des Angriffs zu erraten. Laut der Analyse ist Heat Balance schwach gegenüber Wind und Electricity und stark gegenüber Feuer und Eis.



Schwachpunkte des Feindes ausnutzen

Sie können eine Persona mit Garu, einem Windzauber, einsetzen, um die Schwäche dieser Schatten auszunutzen. Durch Angreifen des Schwachpunkts verliert der Feind das Gleichgewicht und Sie können erneut angreifen. Sind alle Feinde vom gleichen Typ, ist ein Großangriff einfacher zu erreichen.

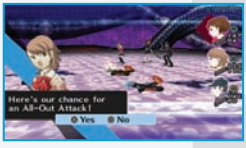


Eventueller Doppelangriff

Greifen Sie den Schwachpunkt eines Feindes an und erhalten ein “1 More”, bietet ein Gruppenmitglied eventuell einen Doppelangriff an. Dadurch geht der Feind zu Boden und Großangriffe werden erleichtert.

Alle Feinde zu Boden schlagen

Wenn alle Feinde auf dem Boden liegen, erscheint das Spezialfenster. Drücken Sie die ×-Taste, um einen Großangriff zu starten, oder die ○-Taste, um die Feinde weiterhin einzeln anzugreifen.



Angriff!

Alle Gruppenmitglieder (außer solche mit unnormalen Zuständen) greifen den Feind an. Schwächere Gegner können dem Angriff nicht standhalten und sind leicht zu besiegen. Dieses Manöver ist eine gute Möglichkeit, mehrere schwache Feinde oder einen starken Einzelgegner zu bezwingen. Ist ein Großangriff verfügbar, aktivieren Sie ihn!

3P_DE.indd 20 3/3/11 16:09:20

Doppelangriff

Greifen Sie den Schwachpunkt eines Feindes an und erhalten ein “1 More”, bietet ein Gruppenmitglied eventuell einen Doppelangriff an. Die Angriffe werden erst bei einer hohen Anzahl sozialer Verbindungen in der SEES ausgelöst.

Fusion Spells

Haben Sie eine Fusionszauberkarte, können Sie damit im Kampf einen mächtigen Angriff starten. Bei einem Fusionszauber arbeiten mehrere Personas zusammen, um eine Reihe von Ergebnissen zu erzielen. Nur der Hauptcharakter kann Fusionszauber anwenden.

Fusionszauber
Cadenza (Orpheus + Apsaras) Verbessert die Ausweichfähigkeit. Stellt 50 % der HP wiederher.
Jack Brothers (Jack Frost + Pyro Jack) Kann alle Feinde zu Boden gehen lassen.
Justice (Angel + Archangel) Verringert die HP aller Feinde um die Hälfte (Licht).
Frolic (Narcissus + Pixie) Regeneriert alle Gruppenmitglieder vollständig.
King and I (King Frost + Black Frost) Fügt allen Feinden Schaden zu und friert sie ein.
Best Friends (Decarabia + Forneus) Gibt einem Gruppenmitglied alle “–kaja”-Boosts.
Summer Dream (Oberon + Titania) Alles ist möglich.
Thunder Call (Take-Mikazuchi + Thor) Fügt allen Feinden großen Schaden zu und schockt sie.
Dreamfest (Incubus + Succubus) Hohe Wahrscheinlichkeit, alle Feinde zu verzaubern.

3P_DE.indd 21 3/3/11 16:09:21

Ende des Kampfes

Wenn Sie alle Feinde besiegt haben, endet der Kampf und der Ergebnisbildschirm wird angezeigt. Hier sehen Sie, wie viel Erfahrung Sie gesammelt haben, und haben Zugriff auf weitere wichtige Informationen. Charaktere und Personas erreichen neue Stufen, wenn Sie genügend Erfahrungspunkte erhalten haben. Manchmal können Sie eine Karte ziehen.

►► Shuffle (Karte ziehen)

Sie haben die Möglichkeit, eine Karte zu ziehen und ein neues Objekt oder eine Persona zu erhalten. Einige Karten haben zusätzliche Auswirkungen. Beobachten Sie die Bewegungen genau und ziehen Sie die gewünschte Karte.

Persona
Wählen Sie diese Karte aus, um eine neue Persona zu erhalten. Denken Sie daran, dass Sie keine Persona bekommen können, falls Sie sie schon besitzen oder ihre Stufe höher als die des Hauptcharakters ist.

Münze
Wählen Sie diese Karte aus, um Geld zu erhalten. Je höher der Rang der Karte ist, desto mehr Geld bekommen Sie.

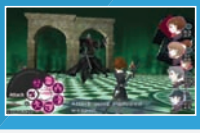
Schwert
Wählen Sie diese Karte aus, um eine Waffe zu erhalten. Je höher der Rang der Karte ist, desto stärker ist die Waffe.

Stab
Wählen Sie diese Karte aus, um zusätzliche Erfahrungspunkte zu erhalten.

Kelch
Wenn Sie diese Karte auswählen, führt dies zur Heilung des Hauptcharakters oder aller Charakter inkl. Hauptcharakter.

Leer
Wenn Sie diese Karte auswählen, erhalten Sie keine zusätzliche Belohnung.

>> **Sensenmann**
Wenn Sie zu lang im selben Stockwerk bleiben oder eine Schädelkarte ziehen, erscheint der Sensenmann. Da er ein sehr starker Gegner ist, sollten Sie sich möglichst schnell zum nächsten Stockwerk begeben, um nicht gegen ihn kämpfen zu müssen.



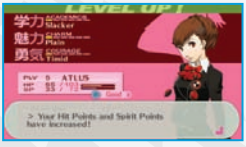
3P_DE.indd 22 3/3/11 16:09:21

►► Charakterentwicklung und neue Stufen

Alle an einem Kampf teilnehmenden Mitglieder und ihre verwendeten Personas erhalten nach dem Sieg eine bestimmte Menge an Erfahrung. Wenn Sie genügend Erfahrungspunkte gesammelt haben, erreichen sie eine neue Stufe. Beim Hauptcharakter erhöhen sich dadurch HP und SP, die anderen Mitglieder erhalten neue Fertigkeiten und ihre Werte verbessern sich.

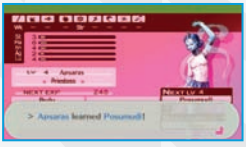
>> Entwicklung des Hauptcharakters

Wenn der Hauptcharakter eine neue Stufe erreicht, erscheint eine Mitteilung auf dem Bildschirm. Seine HP- und SP-Werte, die maximal verwendbare Persona-Stufe und manchmal auch die Anzahl an Personas, die er besitzen kann, steigen.



>> Entwicklung einer Persona

Erreicht eine Persona eine neue Stufe, verbessern sich ihre Werte. Auf bestimmten Stufen erlernt sie außerdem neue Fertigkeiten.



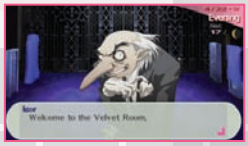
►► Niederlage im Kampf und Spiel-Ende

Wenn die HP eines Charakters im Kampf Null erreichen, wird er bewusstlos. Geschieht dies dem Hauptcharakter, endet das Spiel. Falls Sie auf der Stufe Easy (Einfach) spielen, können Sie das Spiel bis zu zehn Mal fortsetzen. Beim Spielen auf Normal oder einer höheren Schwierigkeitsstufe gelangen Sie zurück zum Titelbildschirm.

3P_DE.indd 23 3/3/11 16:09:21

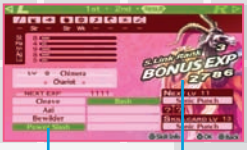
Velvet Room

Wenn Sie den Velvet Key erhalten haben, können Sie den Velvet Room betreten. Dort haben Sie die Möglichkeit, Igor zu bitten, Ihre Personas zu fusionieren, oder eine Mission von seiner Assistentin zu erhalten. Der Velvet Room befindet sich am Eingang von Tartarus oder unter der Karaoke-Box in der Paulownia Mall.



►► Eine Persona erzeugen

Sie können eine neue Persona erzeugen, indem Sie Ihre vorhandenen Personas fusionieren. Die sozialen Verbindungen des Hauptcharakters beeinflussen dabei den Vorgang: Je nach Rang der sozialen Verbindung, der sie zugeordnet ist, erhält die Persona zusätzliche Erfahrungspunkte. Manchmal übernimmt die neue Persona Fertigkeiten der Ausgangs-Personas.



>> Normale Fusion

Wählen Sie zum Fusionieren zweier Personas mit den Richtungstasten oben und unten die erste Persona aus, drücken Sie die ⨯-Taste und wiederholen Sie den Vorgang für die zweite Persona. Das Ergebnis erscheint auf der rechten Bildschirmseite. Sehen Sie sich die Fertigkeiten und Charakteristiken der neu erzeugten Persona genau an.

Auf S. 26 finden Sie eine komplette Persona-Fusionstabelle.

>> Dreifach-Fusion

Sie können eine sehr starke Persona erzeugen, indem Sie drei Personas fusionieren. Wählen Sie dazu drei Personas wie bei einer normalen Fusion aus. Da einige Personas nur durch eine Dreifach-Fusion erzeugt werden können, sollten Sie so viele Kombinationen wie möglich ausprobieren.

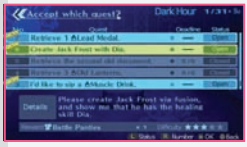
3P_DE.indd 24 3/3/11 16:09:21

►► Missionen und Persona-Kompendium ansehen

Im Velvet Room können Sie sich die erhaltenen Missionen ansehen, wobei Sie für jede erfüllte Mission eine Belohnung bekommen. Aktive Missionen finden Sie im System-Menü (siehe S. 11). Sie haben auch die Möglichkeit, auf das Persona Compendium zuzugreifen und hier Ihre Personas zu registrieren.

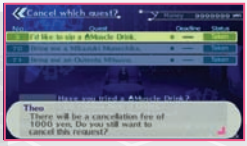
>> View requests (Missionen ansehen)

Sehen Sie sich Missionen, ihre Bedingungen und die Belohnung an. Einige Missionen sind zeitbegrenzt und können nach Ablauf der Zeit nicht mehr erfüllt werden. Reden Sie nach der Erfüllung einer Mission mit Igors Assistentin, um Ihre Belohnung zu erhalten.



>> Cancel requests (Missionen abbrechen)

Sie können Missionen auch abbrechen. Sollte die Zeitbegrenzung noch nicht erreicht worden sein, haben Sie auch die Möglichkeit, die Mission erneut zu erhalten. Hinweis: Beim Abbrechen von Missionen wird eine Gebühr erhoben.

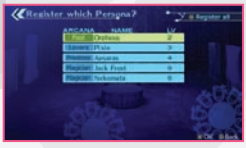


>> View Compendium (Kompendium ansehen)

Ihre Personas werden automatisch im Persona Compendium registriert, nachdem Sie sie erhalten haben. Mit der L-Taste sortieren Sie Ihre Personas nach Arcana, mit der R-Taste nach Stufe. Hinweis: Gegen eine Gebühr können Sie verlorene Personas wiederherstellen.

>> Register Persona (Persona registrieren)

Alle Personas werden in ihrem Ursprungszustand registriert. Soll eine Persona in ihrem aktuellen Zustand verfügbar sein, müssen Sie sie nach dem Erreichen einer neuen Stufe erneut registrieren. Mit den L- und R-Taste können Sie zwischen dem registrierten und aktuellen Status der Persona umschalten.



3P_DE.indd 25 3/3/11 16:09:22

Persona-Fusionstabelle

	Fool	Magi	Prsts	Emprs	Emper	Hiero	Lvrs	Char	Just	Hrmit	Fortu
Fool	Fool	Hiero	Just	Fortu	Char	Hrmit	Prsts	Emper	Lvrs	Prsts	Just
Magi	-	Magi	Lvrs	H.Man	Tmpr	Hrmit	Emper	Devil	Hiero	Char	Emper
Prsts	-	-	Prsts	Lvrs	Just	Char	Magi	Magi	Lvrs	Strng	Magi
Emprs	-	-	-	Emprs	Lvrs	Prsts	Fortu	Devil	Emper	Lvrs	Strng
Emper	-	-	-	-	Emper	Char	Char	Hrmit	Devil	Strng	-
Hiero	-	-	-	-	-	Hiero	Magi	Just	Char	Char	Emper
Lvrs	-	-	-	-	-	-	Lvrs	Emper	Char	Just	Magi
Char	-	-	-	-	-	-	-	Char	Magi	Tmpr	Strng
Just	-	-	-	-	-	-	-	-	Just	Prsts	Char
Hrmit	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Hrmit	Emper
Fortu	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Fortu
Strng	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
H.Man	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Death	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tmpr	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Devil	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Tower	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Star	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Moon	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sun	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Judge	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Aeon	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

3P_DE.indd 26 3/3/11 16:09:22

Strng	H.Man	Death	Tmpr	Devil	Tower	Star	Moon	Sun	Judge	Aeon
H.Man	Magi	Strng	Hiero	Hrmit	Moon	Aeon	Fortu	Emprs	Star	Death
-	Devil	-	Death	Tmpr	Emprs	Emprs	Prsts	Lvrs	-	-
Hrmit	Strng	Emper	Emprs	-	-	Just	Star	Star	Emprs	Emprs
Char	Char	Lvrs	Lvrs	Lvrs	Char	Tmpr	Lvrs	Lvrs	-	Moon
H.Man	Hrmit	Moon	H.Man	-	-	Just	-	Emprs	Hiero	-
Prsts	Lvrs	Emprs	Strng	-	Tmpr	Prsts	Tmpr	Tmpr	Lvrs	-
Hiero	Hrmit	Devil	Prsts	Strng	Star	Hiero	Emprs	Hiero	-	H.Man
Just	Fortu	-	Death	H.Man	Moon	-	Fortu	-	-	Death
Tmpr	Prsts	Moon	Moon	-	Star	Emper	-	Emper	Aeon	-
Fortu	Fortu	-	H.Man	Death	-	Char	Magi	-	-	Star
-	Strng	-	Lvrs	Moon	Moon	Moon	Char	Tmpr	-	Devil
Strng	Hrmit	H.Man	Moon	Fortu	Devil	Prsts	H.Man	Prsts	H.Man	-
-	H.Man	Devil	Hiero	Moon	Death	Strng	Emprs	-	-	Tmpr
-	-	Death	-	-	-	-	Star	-	-	-
-	-	-	Tmpr	Death	Devil	Moon	Emprs	Star	Moon	Star
-	-	-	-	Devil	-	-	-	-	-	Lvrs
-	-	-	-	-	Tower	-	Fortu	-	Aeon	Moon
-	-	-	-	-	-	Star	Death	Just	Tmpr	Devil
-	-	-	-	-	-	-	Moon	Tmpr	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Sun	Star	Emprs
-	-	-	-	-	-	-	-	-	Judge	Star
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Aeon

3P_DE.indd 27 3/3/11 16:09:22

Folgen Sie uns

Bei Ghostlight gibt es viele weitere spannende Produkte! Auf unserer Website finden Sie Informationen zu Ihren Lieblingsspielen von Ghostlight, exklusive Minisites unserer Titel und Neuigkeiten zu japanischen Rollenspielen. Wir sind auch auf Facebook und Twitter vertreten, um Sie immer auf dem neuesten Stand zu halten!

Besuchen Sie uns unter www.ghostlight.uk.com und folgen Sie uns auf:

"PS3", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Persona 3 Portable © 2011 Index Corporation. Published by Ghostlight. Developed by Atlus. Licensed to Ghostlight Ltd. by Atlus U.S.A., Inc. Made in Austria. All rights reserved.

3P_DE.indd 28 3/3/11 16:09:23